

BO 45 base surface 2 lamps

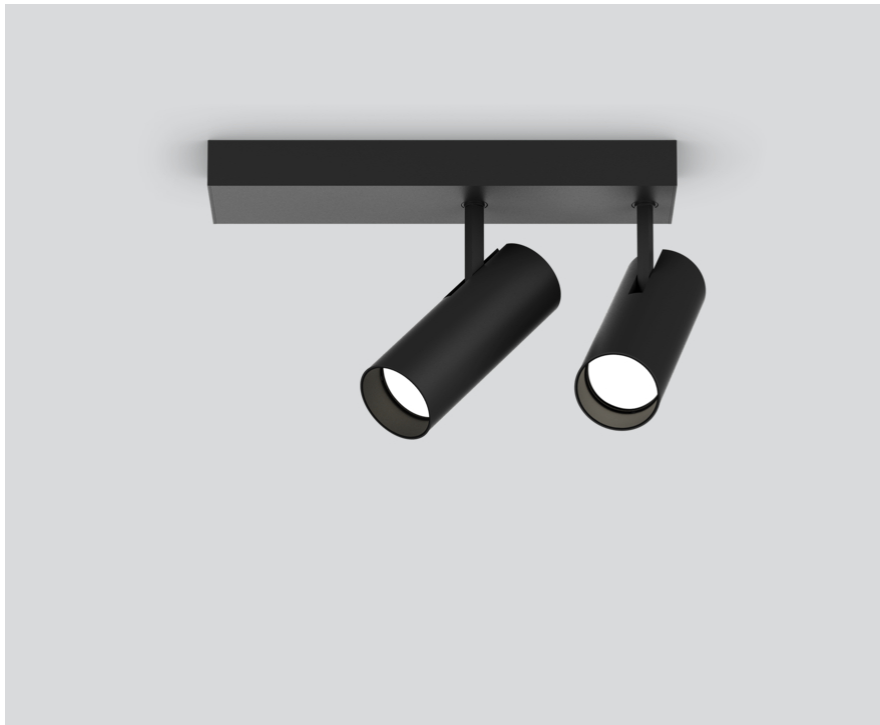
049-6430438F



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke | Aufbau

schwenkbar max. 90°

Rotierbarkeit 330°

Schwarz | RAL 9005 ¹

IP20

2220 lm

LED

2700 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 99 | R_f: 91 | R₍₁₋₁₅₎: 89

MR 0.53 | MDER 0.48

Optisch

flood | Ausstrahlwinkel 36°

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK1 | 220-240 V

System 27.6 W

System 80 lm/W ³

Abmessungen

Länge 245 mm | Breite 55 mm | Höhe 164 mm

0.7 kg

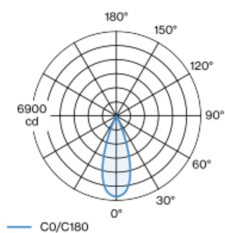
¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

³ inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

Anbaustrahler aus Aluminium; 2-flammig; zylindrische Strahlerköpfe; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; 330° dreh- und 90° schwenkbar; Anbaugehäuse aus Aluminium inkl. Konverter; Montageplatte mit vormontierter Konvertereinheit vorab montierbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; hochwertiger, aluminiumbedampfter Reflektor mit Facettenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 36° Ausstrahlwinkel; gute Entblendung durch zurückversetzte Lichtpunktebene; optischer Aufsatz ist als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); Leuchte für Weiterverdrahtung; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

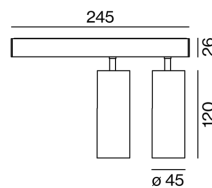
Lichtverteilung



flood 36°

h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	3310	0.65
2	830	1.29
3	370	1.94
4	210	2.59
5	130	3.23

Produktskizze



Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

