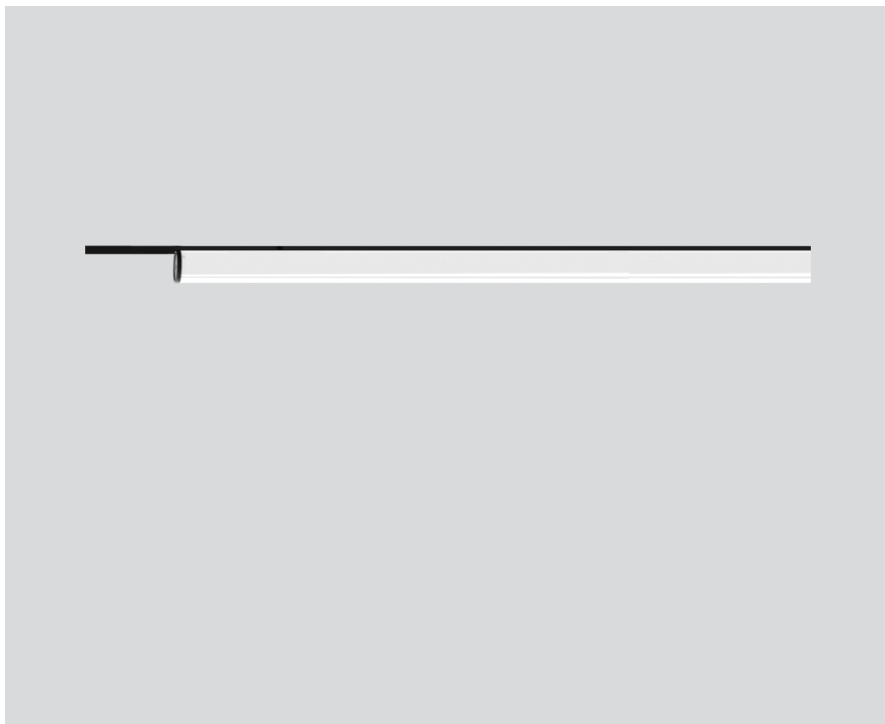




Projekt / Typ

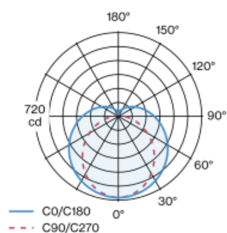
Notizen

Anzahl / Datum

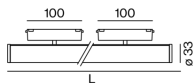


Zylindrischer, dekorativ-grafischer Lichteinsatz aus Aluminium und satiniertem PMMA für homogene Ausleuchtung; Oberfläche Schwarz eloxiert; Lichteinsatz mittels Magnethalter+Verriegelung werkzeuglos einsetz- und verschiebbar; geeignet für zwei MOVE IT 25 / 45 Profile, sowie für ein MOVE IT 25 / 45 Profil (Axialanordnung); Halterung 360° drehbar; Spannungsversorgung über MOVE IT System Stromschienenprofil; Hot Plug-Schutz; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit CSP (Chip-Scale-Packaging) Technologie für höchste Effizienz; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80 ; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Schutzart IP20; SK3; 48 V; DALI Einzelsteuerung; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke / Wand | Track

Rotierbarkeit 360°

Schwarz | RAL 9005 ¹

IP20

3160 lm

2100 lm/m

Optischer Einsatz 171 lm/W ²

LED

3000 K

CRI ≥ 80

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

MR 0.54 | MDER 0.49

Optisch

opal (lambertsch)

PstLM ≤ 1.0 ³ | SVM ≤ 0.4 ³

Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK3 | 48 V

Einsatz 26.4 W

Optischer Einsatz 18.5 W

18 W/m

Abmessungen

Länge 1510 mm | Breite 33 mm | Höhe 33 mm

0.55 kg

¹ RAL Code ² inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten

³ Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

Montageanleitung





Wartungsfaktor

Betriebsdauer [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.98	0.95	0.93	0.91	0.9
LSF	1	1	1	1	1

MF

MF

LMF^a

LMF × RSMF × LLMF × LSF

Wartungsfaktor

Leuchtenwartungsfaktor

RSMF^a

LLMF

LSF

Raumwartungsfaktor

Lampenlichtstromwartungsfaktor

Lampenlebensdauerfaktor

^a Laut "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Die Werte müssen vom Planer festgelegt werden.