

ARY adjustable rod suspended

MOVE IT 25 / 25 S / 45

050-063151XM



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke | Schiene abgehängt

schwenkbar max. 90°

Rotierbarkeit 265°

Spezialfarben

IP20

1020 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R_g: 98 | R_f: 91 | R₍₁₋₁₅₎: 89

MR 0.62 | MDER 0.56

Optisch

medium | Ausstrahlwinkel 25°

PstLM ≤ 1.0^{1 2 3 4} | SVM ≤ 0.4^{1 2 3 4}

Elektrisch

nicht dimmbar

SK3 | 48 V

Einsatz 14.1 W

Einsatz 72 lm/W⁵

Abmessungen

Pende 1500 mm mit Haken

Durchmesser 47 mm | Höhe 110 mm

0.5 kg

Dekorativer Pendelleuchten-Lichteinsatz aus Aluminium; Oberfläche Spezialfarben pulverbeschichtet; Lichteinsatz mittels Magnethalter+Verriegelung werkzeuglos einsetz- und verschiebbar; Spannungsversorgung über MOVE IT System Stromschienenprofil; Hot Plug-Schutz; kürzbare U-Profil-Pendelstangenabhängung (Spezialfarben) 1500mm, Einspeiseleitung 2000mm (1500mm in U-Profil), inkl. Deckenmontagering + Haken (Spezialfarben) für multiple Positionierung der Leuchte im Raum; Strahlerkopf 265° dreh- und 90° schwenkbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; gute Entblendung durch zurückversetzte Lichtpunktebene; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 25° Ausstrahlwinkel; Schutzart IP20; SK3; 48 V; nicht dimmbar; nicht austauschbare Lichtquelle;

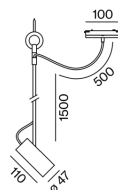
Lichtverteilung



medium 25°

h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	4410	0.44
2	1100	0.89
3	490	1.33
4	280	1.78
5	180	2.22

Produktskizze



¹ soft lens BO 45 007-1965980 ² oval lens BO 45 007-1965880

³ wallwasher lens BO 45 007-1965780

⁴ Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

⁵ inkl. Berücksichtigung von optischen, internen

Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

