

# ARY adjustable rod suspended

MOVE IT 25 / 25 S / 45

050-0631618F



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke, Schiene abgehängt

schwenkbar max. 90°

Rotierbarkeit 265°

Schwarz, RAL 9005 <sup>1</sup>

IP20

1170 lm

Optischer Einsatz 97 lm/W<sup>2</sup>

## LED

4000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R<sub>g</sub>: 96, R<sub>r</sub>: 89, R<sub>t(1-5)</sub>: 89

MR 0.84

MDER 0.76

## Optisch

flood

Ausstrahlwinkel 44°

PstLM ≤ 1.0 <sup>3</sup>

SVM ≤ 0.4 <sup>3</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

48 V

Einsatz 14.1 W

Optischer Einsatz 12.0 W

SK3

## Abmessungen

Pende 1500 mm mit Haken

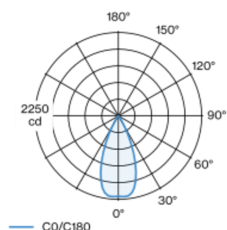
Durchmesser 47 mm

Höhe 110 mm

0.5 kg

Dekorativer Pendelleuchten-Lichteinsatz aus Aluminium; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; Lichteinsatz mittels Magnethalter+Verriegelung werkzeuglos einsetz- und verschiebbar; Spannungsversorgung über MOVE IT System Stromschienenprofil; Hot Plug-Schutz; kürzbare U-Profil-Pendelstangenabhängung (Schwarz) 1500mm, Einspeiseleitung 2000mm (1500mm in U-Profil), inkl. Deckenmontagering + Haken (Schwarz) für multiple Positionierung der Leuchte im Raum; Strahlerkopf 265° dreh- und 90° schwenkbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; gute Entblendung durch zurückversetzte Lichtpunktebene; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 44° Ausstrahlwinkel; Schutzart IP20; SK3; 48 V; nicht dimmbar; nicht austauschbare Lichtquelle;

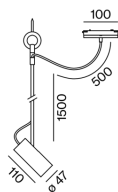
## Lichtverteilung



flood 44°

h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	2170	0.82
2	540	1.64
3	240	2.45
4	140	3.27
5	90	4.09

## Produktskizze



<sup>1</sup> RAL Code <sup>2</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten

<sup>3</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

