

WALL GRAZER

MOVE IT 25 S

050-1218438S



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke / Wand | Track

Schwarz | RAL 9005 ¹

IP20

4200 lm

Optischer Einsatz 141 lm/W ²

LED

2700 K

CRI \geq 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam \leq 3 SDCM

R_g: 99 | R_f: 90 | R_{t(15)}: 88

MR 0.53 | MDER 0.48

Optisch

wall grazer

PstLM \leq 1.0 ³ | SVM \leq 0.4 ³

Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK3 | 48 V

Einsatz 43 W

Optischer Einsatz 29.8 W

Abmessungen

Länge 2405 mm | Breite 25 mm | Höhe 20 mm

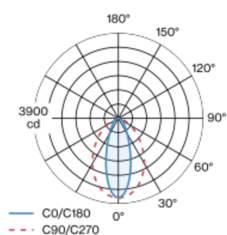
1 kg

¹ RAL Code ² inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten

³ Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

Linear-Lichteinsatz aus Aluminium; Oberfläche Schwarz eloxiert; Lichteinsatz mittels Magnethalter+Verriegelung werkzeuglos einsetz- und verschiebbar; bündig im Profilsystem; Spannungsversorgung über MOVE IT System Stromschienenprofil; Hot Plug-Schutz; mit speziell berechneter WALL GRAZER Linse zur gleichmäßigen Akzentbeleuchtung von Wandflächen und verstärkter Betonung der Wandstruktur; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit CSP (Chip-Scale-Packaging) Technologie für höchste Effizienz; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam \leq 3 SDCM; CRI \geq 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Schutzart IP20; SK3; 48 V; DALI Einzelsteuerung; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); nicht austauschbare Lichtquelle;

Lichtverteilung



Produktskizze



Montageanleitung



WALL GRAZER

MOVE IT 25 S
050-1218438S



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

Wartungsfaktor

Betriebsdauer [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.96	0.92	0.87	0.83	0.8
LSF	1	1	1	1	1

MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF	RSMF ^a	Raumwartungsfaktor
MF	Wartungsfaktor	LLMF	Lampenlichtstromwartungsfaktor
LMF ^a	Leuchtenwartungsfaktor	LSF	Lampenlebensdauerfaktor

^a Laut "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Die Werte müssen vom Planer festgelegt werden.

