

# BATWING

MOVE IT 25 S

050-1212418B



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke / Wand | Track

Schwarz | RAL 9005 <sup>1</sup>

IP20

1020 lm

Optischer Einsatz 137 lm/W <sup>2</sup>

## LED

2700 K

CRI  $\geq$  90

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq$  3 SDCM

R<sub>g</sub>: 99 | R<sub>f</sub>: 90 | R<sub>t(1-15)</sub>: 88

MR 0.53 | MDER 0.48

## Optisch

batwing

PstLM  $\leq$  1.0 <sup>3</sup> | SVM  $\leq$  0.4 <sup>3</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

SK3 | 48 V

Einsatz 10.6 W

Optischer Einsatz 7.4 W

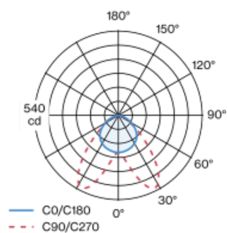
## Abmessungen

Länge 605 mm | Breite 25 mm | Höhe 20 mm

0.3 kg

Linear-Lichteinsatz aus Aluminium; Oberfläche Schwarz eloxiert; Lichteinsatz mittels Magnethalter+Verriegelung werkzeuglos einsetz- und verschiebbar; bündig im Profilsystem; Spannungsversorgung über MOVE IT System Stromschienenprofil; Hot Plug-Schutz; mit speziell berechneter BATWING Linse zur breiten Lichtverteilung; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit CSP (Chip-Scale-Packaging) Technologie für höchste Effizienz; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam  $\leq$  3 SDCM; CRI  $\geq$  90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Schutzart IP20; SK3; 48 V; nicht dimmbar; nicht austauschbare Lichtquelle;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



<sup>1</sup> RAL Code <sup>2</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten

<sup>3</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

## Montageanleitung





Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

Wartungsfaktor

Betriebsdauer [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.96	0.92	0.87	0.83	0.8
LSF	1	1	1	1	1

MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF	RSMF <sup>a</sup>	Raumwartungsfaktor
MF	Wartungsfaktor	LLMF	Lampenlichtstromwartungsfaktor
LMF <sup>a</sup>	Leuchtenwartungsfaktor	LSF	Lampenlebensdauerfaktor

<sup>a</sup> Laut "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Die Werte müssen vom Planer festgelegt werden.