

MICROPRISMATIC UGR

< 22

MOVE IT 45

050-3242538P



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke / Wand | Track

Tiefschwarz | RAL 9005 ¹

IP20

1490 lm

Optischer Einsatz 84 lm/W ²

LED

3000 K

CRI \geq 90

L85 / 50000 h

initial MacAdam \leq 3 SDCM

R_g: 99 | R_f: 91 | R_{f(-15)}: 89

MR 0.61 | MDER 0.55

Optisch

Microprismatic | microprismatic

PstLM \leq 1.0 ³ | SVM \leq 0.4 ³

Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK3 | 48 V

Einsatz 25.4 W

Optischer Einsatz 17.8 W

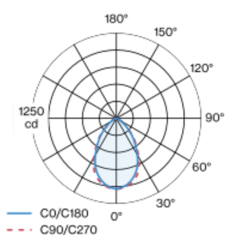
Abmessungen

Länge 605 mm | Breite 43 mm | Höhe 48 mm

0.64 kg

Linear-Lichteinsatz aus Aluminium; Oberfläche Tiefschwarz eloxiert; Lichteinsatz mittels Magnethalter+Verriegelung werkzeuglos einsetz- und verschiebbar; bündig im Profilsystem; Spannungsversorgung über MOVE IT System Stromschienenprofil; Hot Plug-Schutz; absolut homogen ausgeleuchtete, mikrop Prismatische PMMA-Abdeckung; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit CSP (Chip-Scale-Packaging) Technologie für höchste Effizienz; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam \leq 3 SDCM; CRI \geq 90; min. 85% des Lichtstromes nach 50000 h Lebensdauer; energieeffiziente High-Power-LEDs mit sehr guter Farbwiedergabe; Schutzart IP20; SK3; 48 V; DALI Einzelsteuerung; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); nicht austauschbare Lichtquelle;

Lichtverteilung



Produktskizze



Montageanleitung



¹ RAL Code ² inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten

³ Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

MICROPRISMATIC UGR

< 22

MOVE IT 45
050-3242538P



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum

Wartungsfaktor

Betriebsdauer [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.98	0.95	0.92	0.9	0.87
LSF	1	1	1	1	1

MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF	RSMF ^a	Raumwartungsfaktor
MF	Wartungsfaktor	LLMF	Lampenlichtstromwartungsfaktor
LMF ^a	Leuchtenwartungsfaktor	LSF	Lampenlebensdauerfaktor

^a Laut "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Die Werte müssen vom Planer festgelegt werden.

