

TASK 450 round direct

suspended

059-0441138P



Projekt / Typ

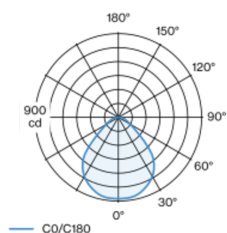
Notizen

Anzahl / Datum

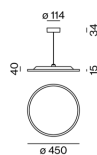


Runder Leuchtenkörper aus Aluminium; extrem flache Bauform (nur 15mm); moderne Formsprache im edlen Design für höchste Ansprüche; Oberfläche Tiefschwarz pulverbeschichtet; Pendelleuchte mit kürzbarer Pendelrohrabhängung (chrom) 1000mm, Einspeiseleitung in Pendelrohr; direkte Lichtverteilung durch LGP-Body (Light-Guiding-Prism); seitlich eingekoppeltes Licht durch Lasergravur nach unten gelenkt; Lichtlenkung mittels hochreflektierenden Reflektormaterials; mikroprismatische PMMA-Abdeckung; absolut homogene Ausleuchtung; gleiche Leuchtdichte bei allen Flächenleuchten mit selber Bestückung; $UGR \leq 19$; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über $65^\circ \leq 3000 \text{ cd/m}^2$; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam $\leq 3 \text{ SDCM}$; CRI ≥ 90 ; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Baldachin mit 2 Kabelöffnungen und Steckklemme für Weiterverdrahtung; Schutzart IP40; SK1; 220-240 V; leuchteninterne Verdrahtung halogenfrei; inkl. DALI-2 Konverter; schallabsorbierendes Zubehör erhältlich; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke | Abgehängt

Tiefschwarz | RAL 9005 ¹

IP40

1860 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

initial MacAdam $\leq 3 \text{ SDCM}$

R_g: 96 | R_f: 90 | R_[-15]: 87

MR 0.75 | MDER 0.68

Optisch

Microprismatic | microprismatic

UGR ≤ 19 | $\geq 65^\circ < 3000 \text{ cd/m}^2$

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK1 | 220-240 V

System 16.0 W

System 116 lm/W ³

Abmessungen

Pende 1000 mm

Durchmesser 450 mm | Höhe 40 mm

4 kg

¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

³ inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

