

TASK square direct / indirect power

free standing

059-2932156Z



Projekt / Typ

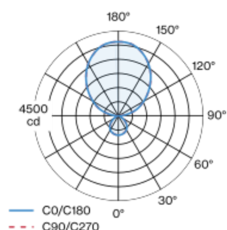
Notizen

Anzahl / Datum

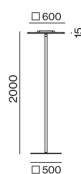


Stehleuchte mit quadratischem Leuchtenkopf mit abgerundeten Kanten aus Aluminium; extrem flache Bauform (nur 15mm); rundes Standrohr aus Aluminium; Standfuß mit Ausnehmung für Tischfuß; moderne Formensprache im edlen Design für höchste Ansprüche; Oberfläche Grau pulverbeschichtet; direkte Lichtverteilung durch LGP-Body (Light-Guiding-Prism); seitlich eingekoppeltes Licht durch Lasergravur nach unten gelenkt; Indirektlichtanteil mit eigenen Platinen für erhöhten Lichtstrom und maximale Deckenaufhellung; mikroprismatische PMMA-Abdeckung; absolut homogene Ausleuchtung; $UGR \leq 10$; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über $65^\circ \leq 3000 \text{ cd/m}^2$; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam $\leq 3 \text{ SDCM}$; CRI ≥ 90 ; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; inkl. TOUCH DIM Steuerung zur individuell Regelung der Helligkeit; inkl. Anschlussleitung (3m) mit Schutzkontaktstecker; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Bodenmontage | Stehend

Grau | RAL 9006 ¹

IP20

indirekt 10700 lm | direkt 2420 lm

gesamt 13120 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

initial MacAdam $\leq 3 \text{ SDCM}$

R_g: 96 | R_f: 90 | R_{t(1-15)}: 87

MR 0.75 | MDER 0.68

Optisch

Microprismatic | microprismatic

UGR ≤ 10 | $\geq 65^\circ < 3000 \text{ cd/m}^2$

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

touch DIM an Stange

SK1 | 220-240 V

System 92 W

System 143 lm/W ³

Abmessungen

H-Form

Länge 600 mm | Breite 600 mm | Höhe 2000 mm

20.2 kg

¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

³ inkl. Berücksichtigung von optischen, internen

Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

Montageanleitung

