

TASK S linear direct / indirect power

suspended system

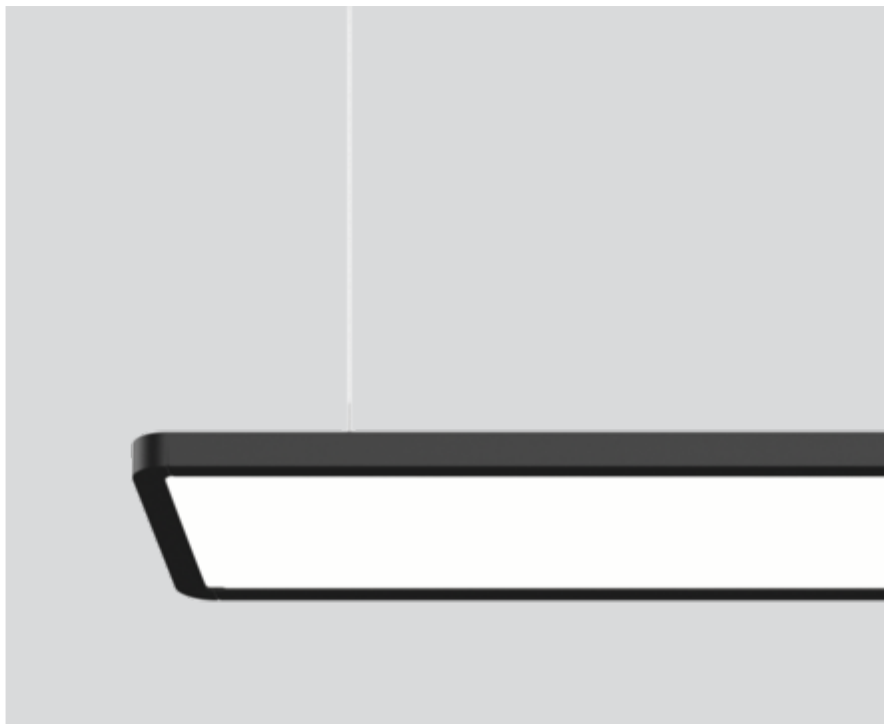
059-5765138K



Projekt / Typ

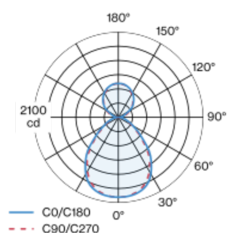
Notizen

Anzahl / Datum



Leuchtenkörper aus Aluminium mit abgerundeten Kanten; extrem flache (nur 15mm) und schlanke (nur 180mm) Bauform; moderne Formensprache im edlen Design für höchste Ansprüche; für durchgehende Lichtsysteme; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; werkzeuglose Höhenverstellung an der Leuchte; komfortables, werkzeugloses Schnellmontagesystem; direkte Lichtverteilung durch LGP-Body (Light-Guiding-Prism); seitlich eingekoppeltes Licht durch Lasergravur nach unten gelenkt; Lichtlenkung mittels hochreflektierenden Reflektormaterials; Indirektlichtanteil mit eigenen Platinen für erhöhten Lichtstrom und maximale Deckenaufhellung; mikroprismatische PMMA-Abdeckung; absolut homogene Ausleuchtung; gleiche Leuchtdichte bei allen Flächenleuchten mit selber Bestückung; UGR ≤ 19 ; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; leuchteninterne Verdrahtung halogenfrei; inkl. DALI-2 Konverter; schallabsorbierendes Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke | Abgehängt

Schwarz | RAL 9005 ¹

IP20

indirekt 2230 lm | direkt 4140 lm

gesamt 6370 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R_g: 96 | R_f: 90 | R_{t(15)}: 87

MR 0.75 | MDER 0.68

Optisch

Microprismatic | microprismatic

UGR ≤ 19

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK1 | 220-240 V

System 53 W

System 120 lm/W ³

Abmessungen

Länge 1457 mm | Breite 180 mm | Höhe 34 mm

4.2 kg

¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

³ inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

