

# SETA linear direct / indirect TW power

suspended system

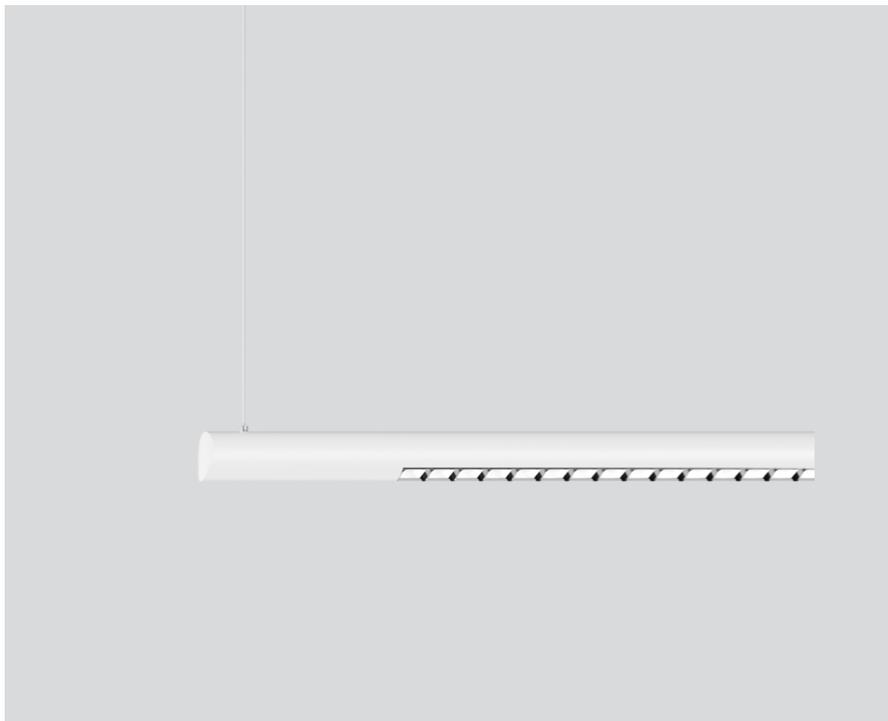
074-50D9537R



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke , Abgehängt

Weiß , RAL9010 <sup>1</sup>

Reflektor Chrom

IP20

indirekt 7180 lm

direkt 6690 lm

gesamt 13870 lm

## LED

3000 K

CRI ≥ 80

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

MR 0.54

MDER 0.49

## Optisch

Reflector

Symmetric

UGR < 13 , ≥65° <1500 cd/m<sup>2</sup>

PstLM ≤ 1.0 <sup>2</sup>

SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2

113 W

SK1 220-240V

123 lm/W

3 DALI Addr.

## Abmessungen

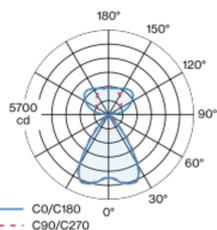
Länge 3400 mm

Breite 60 mm

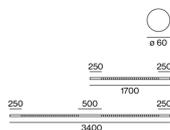
Höhe 60 mm

Leuchtenkörper aus Aluminiumstrangpressprofil; extrem schlanke Bauform (nur Ø 61 mm) linear; Konverter im Leuchtenkörper integriert; keine sichtbaren Schrauben; für Lichtsysteme; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; für abgehängte Montage (1500mm Seilabhängung als Zubehör); werkzeuglose Höhenverstellung an der Leuchte; Befestigung an der Leuchte mittels Federclips; Strangpressprofil für verbessertes Thermomanagement; Lichtfarbe Direktlichtanteil: 3000 K; Lichtfarbe Indirektlichtanteil: Tunable White Bestückung (2700-6500 K); Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; hochglänzender Reflektor mit Facettenoptik; Reflektor Chrom; UGR ≤ 13; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 1500 cd/m<sup>2</sup>; direkt/indirekte Abstrahlcharakteristik; Indirektlichtanteil mit eigenen Platinen und hochwertiger Linsenoptik für maximale, homogene Deckenaufhellung, separat steuerbar; Schutzart IP20; SK1 220-240V; leuchteninterne Verdrahtung halogenfrei; inkl. DALI-2 Konverter; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

