

SETA direct / indirect power

suspended

074-5246D37R



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke | Abgehängt

Reinweiß | RAL 9010 ¹

Reflektor Chrom

IP20

indirekt 3120 lm | direkt 3320 lm

gesamt 6440 lm

LED

tunable white | 2700 K - 6500 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R_g: 101 | R_f: 90 | R_{f(1-15)}: 88

MR 0.51 | MDER 0.46

Optisch

Reflector | symmetric

UGR ≤ 16 | ≥ 65° < 1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

DALI-2 DT8 | 1 DALI Addr.

SK1 | 220-240 V

System 53 W

System 122 lm/W ³

Abmessungen

Länge 1863 mm | Breite 60 mm | Höhe 60 mm

3.1 kg

¹ RAL Code

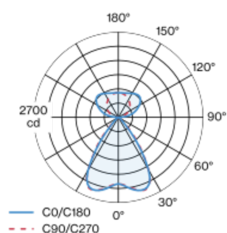
² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

³ inkl. Berücksichtigung von optischen, internen

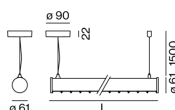
Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

Leuchtenkörper aus Aluminiumstrangpressprofil; extrem schlanke Bauform (nur Ø 61 mm); lichtdicht abschließende Enddeckel aus Aluminium; keine sichtbaren Schrauben; Oberfläche Reinweiß pulverbeschichtet; Pendelleuchte mit 1500mm Seilabhängung; werkzeuglose Höhenverstellung an der Leuchte; Befestigung an der Leuchte mittels Federclips; frei positionierbar; inkl. Einspeiseleitung (weiß); Strangpressprofil für verbessertes Thermomanagement; hochglänzender Reflektor mit Facettenoptik; Reflektor Chrom; direkt/indirekte Abstrahlcharakteristik; Lichtfarbe: Tunable White Bestückung (2700-6500 K); Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; UGR ≤ 16; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 1500 cd/m²; Indirektlichtanteil mit eigenen Platinen und hochwertiger Linsenoptik für maximale, homogene Deckenaufhellung; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; leuchteninterne Verdrahtung halogenfrei; inkl. DALI-2 / DT8 Konverter; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

