

# VELA 600 direct / indirect power

suspended

073-1454538K



Projekt / Typ

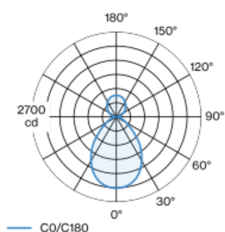
Notizen

Anzahl / Datum

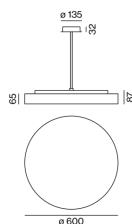


Runder Leuchtenkörper aus Aluminium, gerolltes Profil, nahtlos verschweißt; Oberfläche Tiefschwarz pulverbeschichtet; hochreflektierende Beschichtung für verbesserten Wirkungsgrad; Pendelleuchte mit kürzbarer Pendelrohrabhängung (chrom) 1000mm, Einspeiseleitung in Pendelrohr; mikroprismatische PMMA-Abdeckung; absolut homogene Ausleuchtung;  $UGR \leq 19$ ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über  $65^\circ \leq 3000 \text{ cd/m}^2$ ; direkt / indirekte Abstrahlcharakteristik für zusätzliche Akzentuierung der Decke; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 3 \text{ SDCM}$ ; CRI  $\geq 80$ ; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Baldachin mit 2 Kabelöffnungen und Steckklemme für Weiterverdrahtung; Schutzart IP40; SK1; 220-240 V; leuchteninterne Verdrahtung halogenfrei; inkl. DALI-2 Konverter; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



IP 40

X-PERT

X-PERT

220-240 V

## Allgemein

Decke | Abgehängt

Tiefschwarz | RAL 9005 <sup>1</sup>

IP40

indirekt 1860 lm | direkt 4150 lm

gesamt 6010 lm

## LED

3000 K

CRI  $\geq 80$

L90 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 3 \text{ SDCM}$

MR 0.54 | MDER 0.49

## Optisch

Microprismatic | microprismatic

$UGR \leq 19$  |  $\geq 65^\circ < 3000 \text{ cd/m}^2$

$P_{stLM} \leq 1.0$  <sup>2</sup> |  $SVM \leq 0.4$  <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK1 | 220-240 V

System 45 W

System 134 lm/W <sup>3</sup>

## Abmessungen

Pende 1000 mm

Durchmesser 600 mm | Höhe 87 mm

6.1 kg

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

