

BETO linear direct / indirect TW power

suspended system

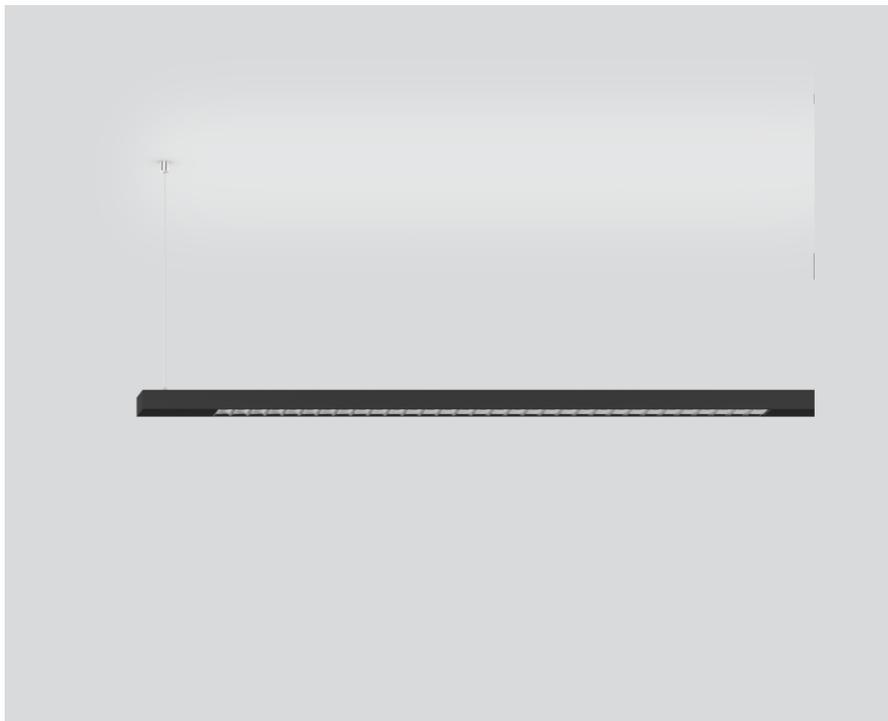
074-60D9638B



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke , Abgehängt

Schwarz , RAL9005 ¹

Reflektor Dunkles Chrom

IP20

indirekt 7180 lm

direkt 5070 lm

gesamt 12250 lm

LED

4000 K

CRI \geq 80

L90 / 50000 h

initial MacAdam \leq 3 SDCM

MR 0.72

MDER 0.66

Optisch

Reflector

symmetric

UGR $<$ 13 , $\geq 65^\circ$ $<$ 1500 cd/m²

PstLM \leq 1.0 ²

SVM \leq 0.4 ²

Elektrisch

DALI-2

113 W

SK1 220-240V

108 lm/W

3 DALI Addr.

Abmessungen

Länge 3400 mm

Breite 42 mm

Höhe 42 mm

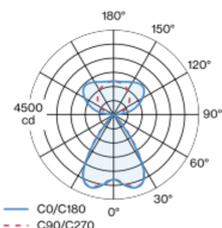
5,2 kg

¹ RAL Code

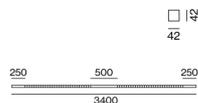
² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

Leuchtenkörper aus Aluminiumstrangpressprofil; extrem schlanke Bauform (nur 42 x 42 mm) linear; Konverter im Leuchtenkörper integriert; keine sichtbaren Schrauben; kantige Ausführung; für Lichtsysteme; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; für abgehängte Montage (1500mm Seilabhängung als Zubehör); werkzeuglose Höhenverstellung an der Leuchte; Befestigung an der Leuchte mittels Federclips; Strangpressprofil für verbessertes Thermomanagement; Lichtfarbe Direktlichtanteil: 4000 K; Lichtfarbe Indirektlichtanteil: Tunable White Bestückung (2700-6500 K); Binning initial MacAdam \leq 3 SDCM; CRI \geq 80; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; hochglänzender Reflektor mit Facettenoptik; Reflektor Dunkles Chrom; UGR \leq 13; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über $65^\circ \leq$ 1500 cd/m²; direkt/indirekte Abstrahlcharakteristik; Indirektlichtanteil mit eigenen Platinen und hochwertiger Linsenoptik für maximale, homogene Deckenaufhellung, separat steuerbar; Schutzart IP20; SK1 220-240V; leuchteninterne Verdrahtung halogenfrei; inkl. DALI-2 Konverter; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Montage- anleitung



Beleuchtungs- rechner

