

# SQUADRO 1 × 4 lamps wallwasher

track

149-2231537A



Projekt / Typ

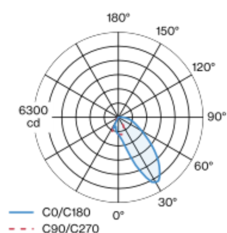
Notizen

Anzahl / Datum

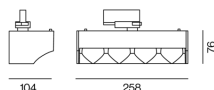


Stromschienenstrahler aus Aluminiumdruckguss in 4-flammiger Ausführung; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; Konverter im Strahlerkopf integriert; Kühlkörper in Leuchtgeometrie für optimales Thermomanagement und passive Kühlung der LEDs integriert; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM; CRI  $\geq 80$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Gangzonenstrahler wall floor washer mit speziellen Multi-Freiformflächenreflektoren mit Facettenoptik zur äußerst präzisen Lichtlenkung; punktgenaue Regal- und Gangzonenausleuchtung; optimale Längsentblendung für hohen Sehkomfort in der Gangzone; einstellbares Lichtmodul (+15° bis -15° schwenkbar); 365° drehbar; Schutzart IP20; IP 40-Schutzglas als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; SK1; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; Adapter für werkzeugloses Einsetzen bzw. Verschieben in verschiedenen 3-Phasen Stromschienen; inklusive Aufsatz zur linearen Ausrichtung der Strahler; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke , Track

schwenkbar min. 15°

schwenkbar max. 15°

Rotierbarkeit 365°

Weiß

IP20

6100 lm

## LED

3000 K

CRI  $\geq 80$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM

MR 0.58

MDER 0.52

## Optisch

wall floor washer

PstLM  $\leq 1.0$ <sup>1</sup>

SVM  $\leq 0.4$ <sup>1</sup>

## Elektrisch

DALI-2

220-240 V

System 51 W

System 120 lm/W<sup>2</sup>

SK1

## Abmessungen

Länge 258 mm

Breite 104 mm

Höhe 76 mm

1.4 kg

<sup>1</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

<sup>2</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen, internen

Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

