

SQUADRO 2 × 4 lamps wallwasher

track

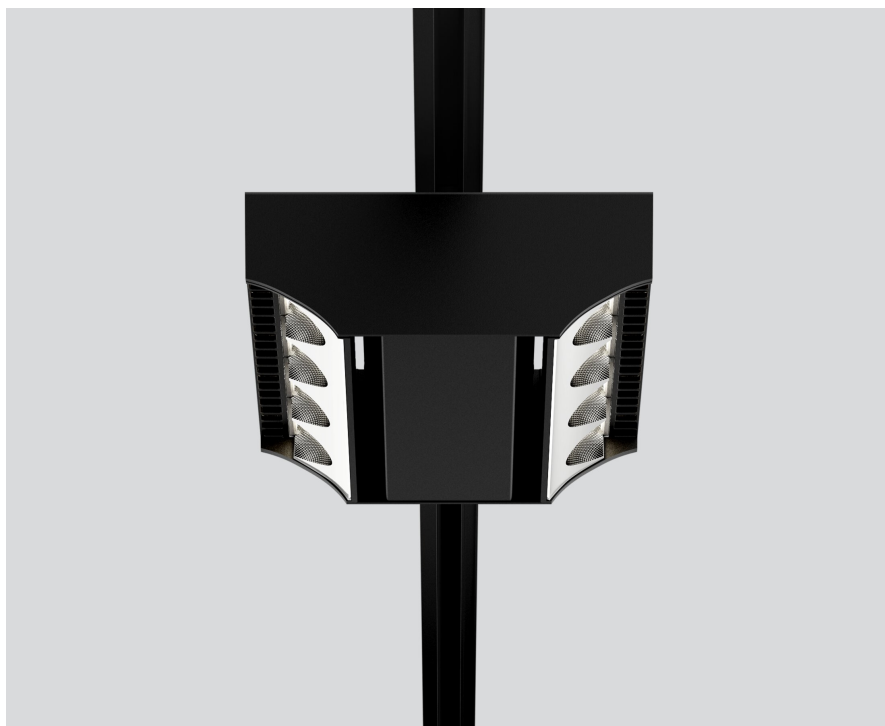
149-2240618A



Projekt / Typ

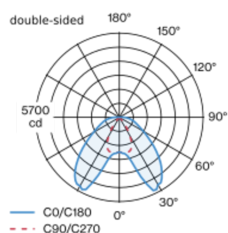
Notizen

Anzahl / Datum



Stromschienenstrahler aus Aluminiumdruckguss in 2x4-flammiger Ausführung; Oberfläche Tiefschwarz pulverbeschichtet; Konverter im Strahlerkopf integriert; Kühlkörper in Leuchtgeometrie für optimales Thermomanagement und passive Kühlung der LEDs integriert; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80 ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; Gangzonenstrahler wall floor washer mit speziellen Multi-Freiformflächenreflektoren mit Facettenoptik zur äußerst präzisen Lichtlenkung; punktgenaue Regal- und Gangzonenausleuchtung; optimale Längsentblendung für hohen Sehkomfort in der Gangzone; einstellbare Lichtmodule (+15° bis -15° schwenkbar); 365° drehbar; Schutzart IP20; IP 40-Schutzglas als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; SK1; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Adapter für werkzeugloses Einsetzen bzw. Verschieben in verschiedenen 3-Phasen Stromschienen; inklusive Aufsatz zur linearen Ausrichtung der Strahler; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



Allgemein

Decke | Track

schwenkbar min. 15°

schwenkbar max. 15°

Rotierbarkeit 365°

Tiefschwarz | RAL 9005 ¹

IP20

11500 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 80

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

MR 0.74 | MDER 0.67

Optisch

wall floor washer

PstLM ≤ 1.0 ^{2 3 4} | SVM ≤ 0.4 ^{2 3 4}

Elektrisch

nicht dimmbar

SK1 | 220-240 V

System 86 W

System 134 lm/W ⁵

Abmessungen

Länge 258 mm | Breite 204 mm | Höhe 76 mm

2.5 kg

¹ RAL Code ² zweiseitig ³ single-sided

⁴ Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

⁵ inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

Montage- anleitung



Beleuchtungs- rechner

