

L4

MOVE IT 45

090-9L453AB001



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke | Track

Tiefschwarz | RAL 9005 ¹

Reflektor Chrom

IP20

1180 lm

Optischer Einsatz 102 lm/W ²

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 3 SDCM

R_g: 100 | R_f: 92 | R₍₁₋₁₅₎: 91

MR 0.64 | MDER 0.58

Optisch

wallwasher

PstLM ≤ 1.0 ³ | SVM ≤ 0.4 ³

Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK3 | 48 V

Einsatz 13.6 W

Optischer Einsatz 11.5 W

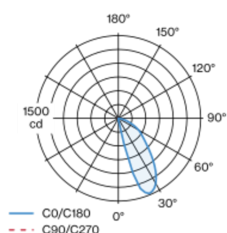
Abmessungen

Länge 156 mm | Breite 43 mm | Höhe 48 mm

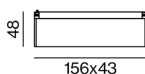
0.4 kg

Linear-Lichteinsatz aus Aluminium; Oberfläche Tiefschwarz eloxiert; Lichteinsatz mittels Magnethalter+Verriegelung werkzeuglos einsetz- und verschiebbar; bündig im Profilsystem; Spannungsversorgung über MOVE IT System Stromschienenprofil; Hot Plug-Schutz; bestückt mit vier wallwasher Optiken; asymmetrische Lichtverteilung mit präziser Abstrahlcharakteristik; hochwertiger Reflektor mit mikrofaccettierter, aluminiumbedampfter Oberfläche; Reflektor Chrom; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 h Lebensdauer; energieeffiziente High-Power-LEDs mit sehr guter Farbwiedergabe; Schutzart IP20; SK3; 48 V; DALI Einzelsteuerung; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); nicht austauschbare Lichtquelle; NICHT geeignet für MOVE IT 45 set;

Lichtverteilung



Produktskizze



¹ RAL Code ² inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten

³ Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

Montage-anleitung



Beleuchtungs-rechner





Wartungsfaktor

Betriebsdauer [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.94	0.91	0.89	0.87	0.84
LSF	1	1	1	1	1

MF LMF × RSMF × LLMF × LSF
 MF Wartungsfaktor
 LMF^a Leuchtenwartungsfaktor

RSMF^a Raumwartungsfaktor
 LLMF Lampenlichtstromwartungsfaktor
 LSF Lampenlebensdauerfaktor

^a Laut "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Die Werte müssen vom Planer festgelegt werden.