



## Allgemein

Decke , Track

schwenkbar max. 310°

Rotierbarkeit 360°

Weiß , RAL 9016 <sup>1</sup>

IP20

1320 lm

## LED

3000 K

CRI ≥ 95

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R<sub>g</sub>: 99 , R<sub>f</sub>: 94 , R<sub>t(1-15)</sub>: 96

MR 0.66

MDER 0.6

## Optisch

wallwasher

PstLM ≤ 1.0 <sup>2</sup>

SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2

220-240 V

System 22.9 W

System 58 lm/W<sup>3</sup>

SK1

1 DALI Addr.

## Abmessungen

Durchmesser 70 mm

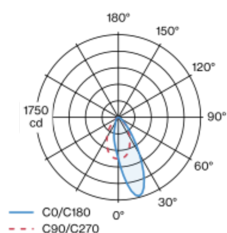
Höhe 98 mm

0.9 kg

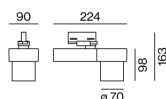
Feststellschraube (Werkzeug erforderlich)

Stromschienenstrahler aus Aluminiumdruckguss; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; 360° dreh- und 310° schwenkbar; Konverter im Strahlergehäuse aus Aluminium verbaut; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 95; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertigem Aluminiumreflektor mit sphärischer Facettenoptik; hochglänzend eloxiert; farbneutrale Reflexion durch absolute Interferenzfarbfreiheit; für brillante Objektinszenierung; präzise Abstrahlcharakteristik mit einer asymmetrischen Lichtverteilung; werkzeuglos einsetz- bzw. austauschbar; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; Adapter für werkzeugloses Einsetzen bzw. Verschieben in verschiedenen 3-Phasen Stromschienen; Adapter-Fixierung mittels Feststellschraube; inkl. DALI-2 Konverter; Punktauslass, wahlweise in Anbaueinheit bzw. Einbaueinheit, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen, internen

Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

