



Allgemein

Decke, Track

schwenkbar max. 310°

Rotierbarkeit 360°

Weiß, RAL 9016 ¹

IP20

1040 lm

LED

4000 K

CRI ≥ 95

L90 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 98, R_f: 91, R₍₁₋₁₅₎: 96

MR 0.85

MDER 0.77

Optisch

medium

Ausstrahlwinkel 24°

PstLM ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Elektrisch

DIM POTI

220-240 V

System 13.9 W

System 75 lm/W³

SK1

Abmessungen

Durchmesser 70 mm

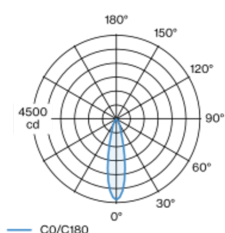
Höhe 98 mm

0.9 kg

werkzeuglose Montage

Stromschienenstrahler aus Aluminiumdruckguss; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; 360° dreh- und 310° schwenkbar; Konverter im Strahlergehäuse aus Aluminium verbaut; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 95; min. 90% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertigem Aluminiumreflektor mit sphärischer Facettenoptik; hochglänzend eloxiert; farbneutrale Reflexion durch absolute Interferenzfarbfreiheit; für brillante Objektinszenierung; präzise Abstrahlcharakteristik mit 24° Ausstrahlwinkel; werkzeuglos einsetz- bzw. austauschbar; optische Aufsätze sind als Zubehör erhältlich; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; Adapter für werkzeugloses Einsetzen bzw. Verschieben in verschiedenen 3-Phasen Stromschienen; Adapter-Fixierung werkzeuglos mittels Rändelschraube; inkl. Konverter, dimmbar durch integrierten Potentiometer; Punktauslass, wahlweise in Anbaugeschäule bzw. Einbaugeschäule, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



medium 24°

h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	4360	0.42
2	1090	0.84
3	480	1.27
4	270	1.69
5	170	2.11

Produktskizze



¹ RAL Code

² Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

³ inkl. Berücksichtigung von optischen, internen

Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

