

Beleuchtungsstärke E_m lx	Horizontal			Decke	Vertikal	
Lt. Tabelle	Sehaufgabe	Umgebungsbereich	Hintergrundbereich	Deckenfläche	Wände	zylindrisch
Tabelle 34 Büros, Schreiben...	500	300	100 (1/3 der Umgebungsb.)	100	150	150
Empfehlung: modifizierte Bel. Stärke in lx	bei zutreffen von 1 bis 2 Kontextmodifikatoren um eine Stufe der Skala erhöhen					
	750	500	167 (1/3 der Umgebungsb.)	150	200	200
	bei zutreffen von mehr als 2 Kontextmodifikatoren um zwei Stufen der Skala erhöhen					
	1000	750	250	200	300	300
Skala der Beleuchtungsstärke	50 - 75 - 100 - 150 - 200 - 300 - 500 - 750 - 1 000 - 1 500 - 2 000					

DIN T/S 5031-100	1506	1130	377	301	452	452
Korrekturfaktor für 50 Jährige: Altersbedingte Linsentrübung x Altersbedingte Pupillengröße: $E_m / 0,664$						

Gleichmäßigkeit U_o Tab. 34	$\geq 0,6$	$\geq 0,4$	$U_o \geq 0,10$			
-------------------------------	------------	------------	-----------------	--	--	--

Farbwiedergabe	Ra>80 bzw. Ra>90, höhere Farbwiedergabe wird empfohlen					
----------------	--	--	--	--	--	--

Kontrastblendung R_{UGL} von Betrachterposition aus	Empfang, Kantine, Pause, Kaffeeküche	< 22	Anforderung ÖN B 1600 **	< 19**
	Schreiben, Tippen, Lesen, Datenverarbeitung	< 19		< 16**
	Technisches Zeichen, CAD	< 16		< 13**

Reflexblendung	Leuchten so positionieren, dass es zu keinen Reflexblendungen kommen kann!					
----------------	--	--	--	--	--	--

Spezifische Anforderungen	Beachten lt. Tabelle: Die Beleuchtung sollte steuerbar sein					
---------------------------	---	--	--	--	--	--

Modeling Faktor	0,3 - 0,6 für Kommunikationsräume					
Zyl. Bel. Stärke / horizontale Bel. Stärke						

Direktblendung bei Bildschirmarbeitsplätzen	oberhalb 65° < 3000cd/m ² für positive Bildschirmdarstellung (weißer Bildschirm)					
	oberhalb 65° < 1500cd/m ² für negative Bildschirmdarstellung (schwarzer Bildschirm)					

** ÖN B 1600 Barrierefreies Bauen - Anforderung Beleuchtung sehbeeinträchtigte Personen (50% Grad der Behinderung aufgrund der Sehschwäche)						
Kontrastblendung	R_{UGL} -Werte der EN 12464-1 sind um den Zahlenwert drei zu reduzieren!					